

【スペシャルフラッグ カンペ 詳細版】

スペシャルフラッグ 出現条件

敵が画面上部に整列するステージであること。

整列し終わった状態で、
最上段中央のキャラ(通称:クイーン)を除く42匹のうち、
1匹だけが欠落した状態にする。
クイーンは、いてもいなくても、どちらでもよい。
スペシャルフラッグ 位置 一覧表を見て、欠落している場所の番号を調べる。
その番号が、次の説明の計算で求まる数値と一致すれば、スペシャルフラッグが出現する。

A = 1P側の点数の百の位を拾ってそのままの数字。
B = 1P側の点数の千の位を拾ってそれが偶数なら0、奇数なら10。
番号 = A+B

例: 123400点 → 番号 = 4 + 10 = 14

点数のことでいちいち「1P側の」と書いてあるが、これは本当に1P側を参照する必要があり、たとえ2P側がプレイ中でも1P側の点数を参照しなければならない。

42匹揃っている状態からどの敵を倒せば出るかを示す表を各PARSECに3種類ずつ作った。
(表1)

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

(表2)

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

(表3)

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 1
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 2
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 2
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

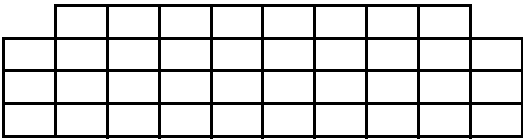
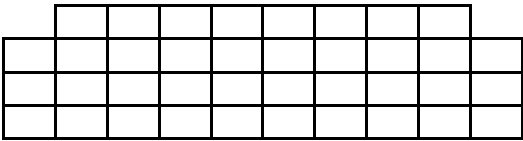
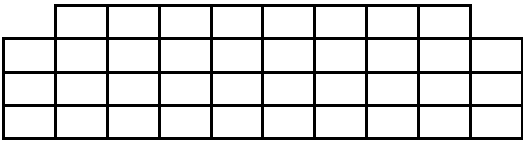
	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

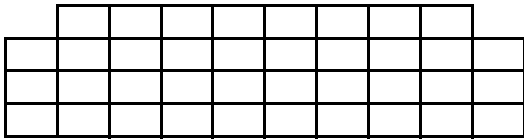
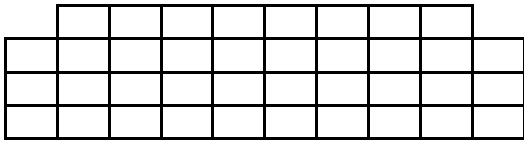
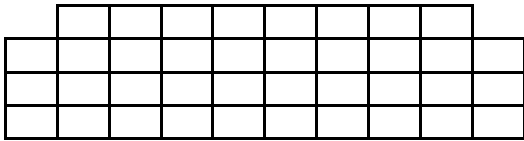
PARSEC 3

CHALLENGING STAGE

PARSEC 3
CHALLENGING STAGE



PARSEC 4
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 4
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 5
HYPER

9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 5
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 6
HYPER

		18	--	--	--	--	--	--	
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	19	0	1	2	3

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		16	--	--	--	--	--	--	
--	8	9	10	11	12	13	14	15	16
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	19	0	1	2	3

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		19	--	--	--	--	--	--	
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 6
HYPER

	18	--	--	--	--	--	--	--	
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	19	0	1	2	3

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	--	--	--	--	--	--	--	
--	8	9	10	11	12	13	14	15	16
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	19	0	1	2	3

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	19	--	--	--	--	--	--	--	
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 7
PHALANX

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	19	0	1	2

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	8	9	10	11	12	13	14	15
3	4	5	6	7	8	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	19	0	1	2

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	18	19	--	--	--	--	--	--	
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	9	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	0	1	2	3

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 7
PHALANX

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	19	0	1	2

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--		
--	--	8	9	10	11	12	13	14	15
3	4	5	6	7	8	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	19	0	1	2

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

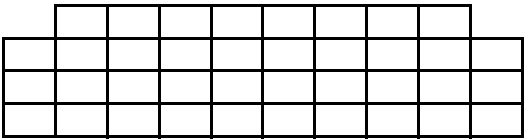
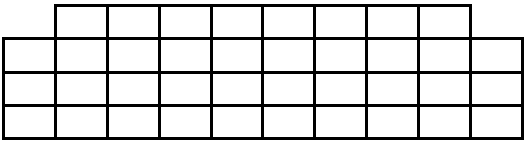
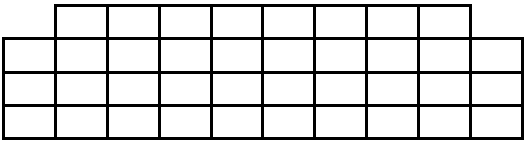
	18	19	--	--	--	--	--		
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	9	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	0	1	2	3

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

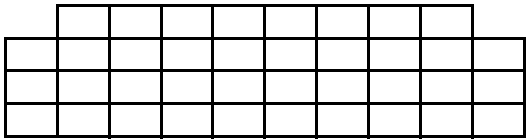
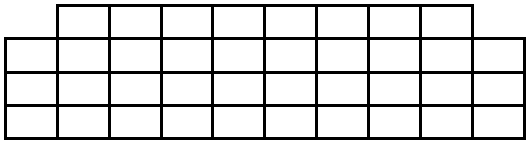
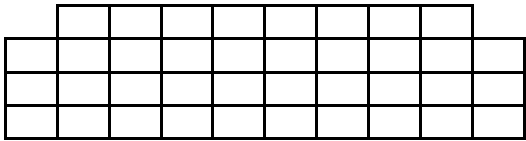
PARSEC 8

CHALLENGING STAGE

PARSEC 8
CHALLENGING STAGE



PARSEC 9
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 9
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 10
CYCLONE

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--	
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 10
CYCLONE

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		12	13	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		15	16	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 11
HYPER

		13	14	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		11	12	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 11
HYPER

	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 12
PHALANX

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 12
PHALANX

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 13

CHALLENGING STAGE

PARSEC 13
CHALLENGING STAGE

PARSEC 14
(NO BLASTER HEAD)

		10	11	--	--	--	--	--	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		8	9	--	--	--	--	--	--
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		11	12	--	--	--	--	--	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 14
(NO BLASTER HEAD)

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 15
HYPER

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 15
HYPER

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 16
ELEPHANT

		9	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	19	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		7	--	--	--	--	--	--	
3	4	5	6	7	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	19	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 16
ELEPHANT

		9							
4	5	6	7	8					
					19	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		7							
3	4	5	6	7					
					19	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		10							
5	6	7	8	9					
					0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	19	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 17
PHALANX

3	4	5	6	7	8				
						19	0	1	2
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

2	3	4	5	6	7				
						19	0	1	2
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

4	5	6	7	8	9				
						0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 17
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
3	4	5	6	7	8	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	19	0	1	2
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	19	0	1	2
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

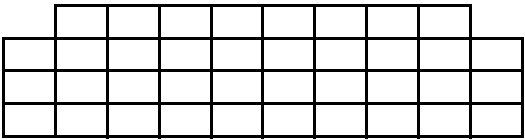
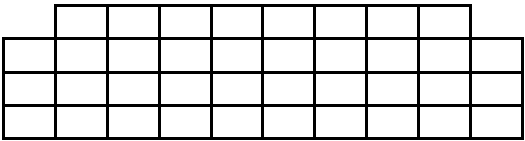
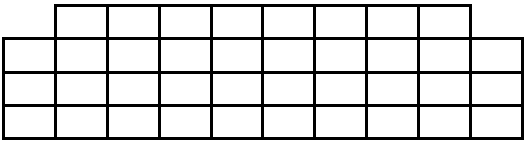
	--	--	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	8	9	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

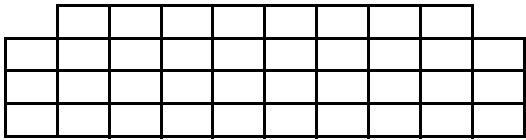
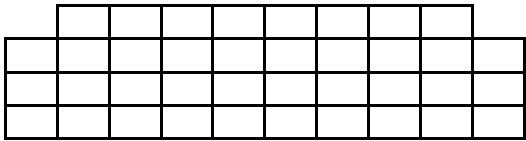
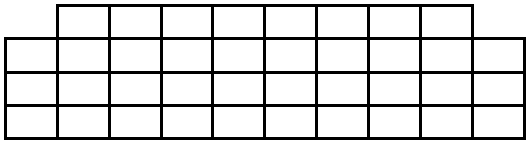
PARSEC 18

CHALLENGING STAGE

PARSEC 18
CHALLENGING STAGE



PARSEC 19
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 19
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 20
CYCLONE

0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 20
CYCLONE

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 21
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
18	19	0	1	2	3	4	5	6	7
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 21
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
18	19	0	1	2	3	4	5	6	7
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 22
PHALANX

		8	--	--	--	--	--	--	--
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		6	--	--	--	--	--	--	--
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		9	--	--	--	--	--	--	--
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 22
PHALANX

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 23

CHALLENGING STAGE

PARSEC 23
CHALLENGING STAGE

PARSEC 24
(NO BLASTER HEAD)

		6	7	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		4	5	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		7	8	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 24
(NO BLASTER HEAD)

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 25
HYPER

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 25
HYPER

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 26
ELEPHANT

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	19	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	2	3	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	18	19	0	1	2
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 26
ELEPHANT

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	19	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	2	3	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	18	19	0	1	2
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 27
PHALANX

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	19	0	1	2
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	1	2	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	18	19	0	1
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 27
PHALANX

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	19	0	1	2
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	1	2	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	18	19	0	1
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

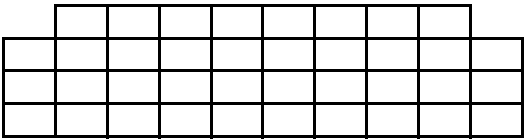
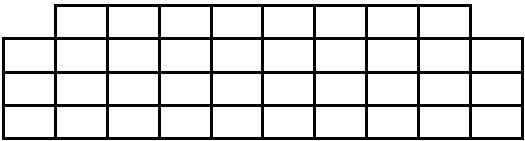
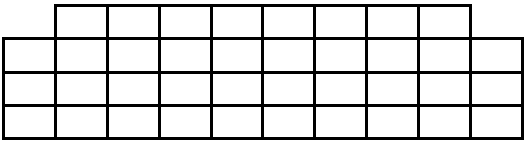
	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	0	1	2	3
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

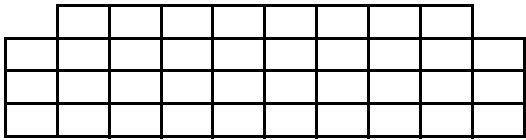
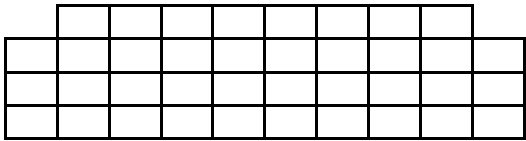
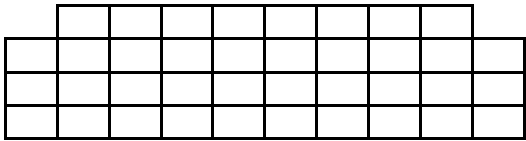
PARSEC 28

CHALLENGING STAGE

PARSEC 28
CHALLENGING STAGE



PARSEC 29
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 29
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 30
CYCLONE

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	18	19	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	--	--	--	--	--	--	18
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	1	2	--	--	--	--	--	--	
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 30
CYCLONE

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	18	19	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	--	--	--	--	--	--	18
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	1	2	--	--	--	--	--	--	
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 31
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 31

ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 32

PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 32
PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		--	17	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 33

CHALLENGING STAGE

PARSEC 33
CHALLENGING STAGE

PARSEC 34
(NO BLASTER HEAD)

12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 34
(NO BLASTER HEAD)

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 35
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 35
HYPER

11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 36
SIDEWINDER

10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 36
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 37
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 37
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

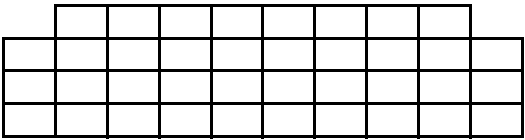
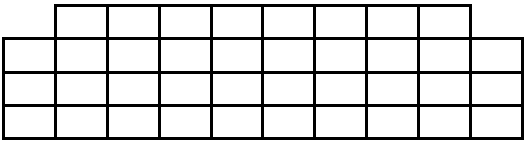
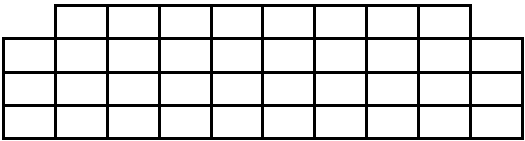
	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

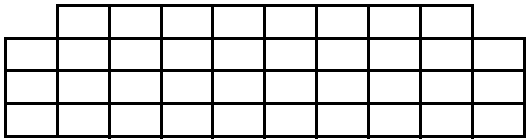
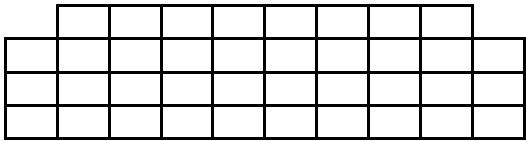
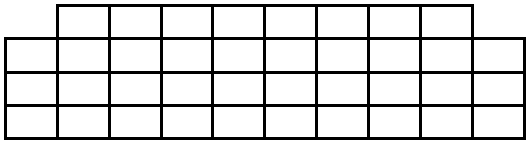
PARSEC 38

CHALLENGING STAGE

PARSEC 38
CHALLENGING STAGE



PARSEC 39
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 39
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 40
STARDUST

		16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 40
STARDUST

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 41
HYPER

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 41
HYPER

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--			
17	18	--	--	--	--	--	--	--	19	0		

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12	13	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--			
17	18	--	--	--	--	--	--	--	19	0		

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14	15	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--			
18	19	--	--	--	--	--	--	--	0	1		

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 42
PHALANX

--	--	--	--	--	--	14	15	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--			
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	--							
--	--	--	--	--	--	12	13	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--			
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	--							
--	--	--	--	--	--	15	16	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--			
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 42
PHALANX

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 43

CHALLENGING STAGE

PARSEC 43
CHALLENGING STAGE

PARSEC 44
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 44
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 45
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 45
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 46
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 46

ELEPHANT + TRANSFORMATION

			10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	--	9	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5		
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--		

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

			8	9	--	--	--	--	--		
5	6	7	--	--	--	--	--	--	--	8	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5		
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--		

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

			11	12	--	--	--	--	--		
7	8	9	--	--	--	--	--	--	--	10	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6		
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--		

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 47

PHALANX

			9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4		
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--		

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

			7	8	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4		
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--		

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

			10	11	--	--	--	--	--		
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5		
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--		

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 47
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

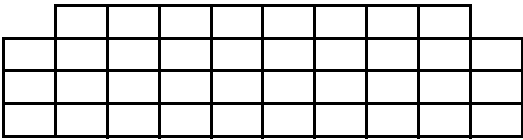
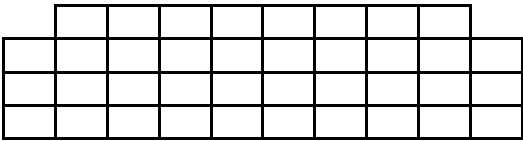
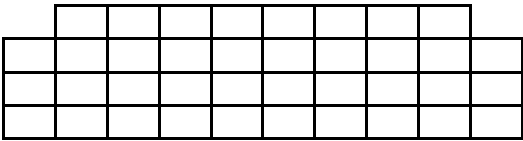
	10	11	--	--	--	--	--		
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

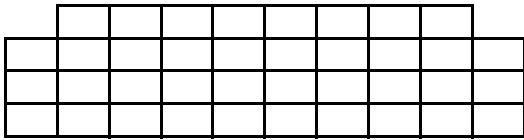
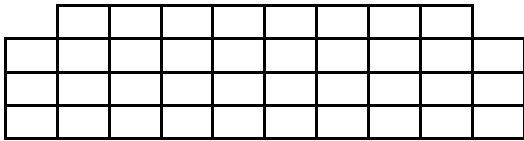
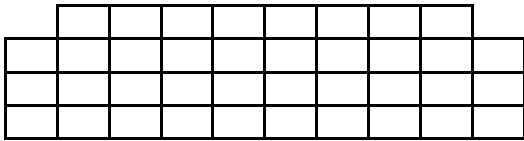
PARSEC 48

CHALLENGING STAGE

PARSEC 48
CHALLENGING STAGE



PARSEC 49
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 49
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 50
CYCLONE

2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 50
CYCLONE

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 51
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 51
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 52
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 52
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	---	---	---	---	---	---	---		
19	0	1	2	3	4	5	6	7	---
16	17	18	---	---	---	---	---	---	19
---	---	---	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 53

CHALLENGING STAGE

PARSEC 53
CHALLENGING STAGE

PARSEC 54
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 54
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 55
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 55
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 56
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 56
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 57
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 57
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

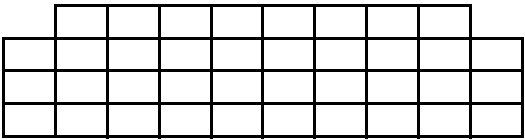
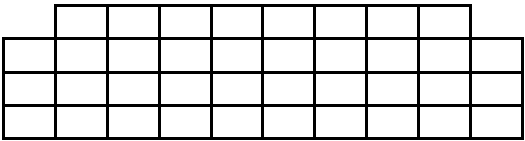
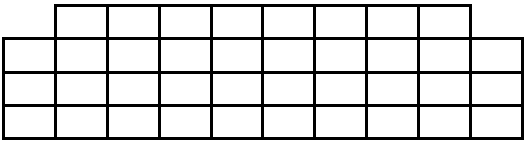
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--		
--	--	7	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

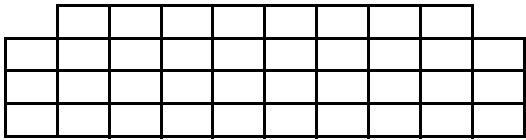
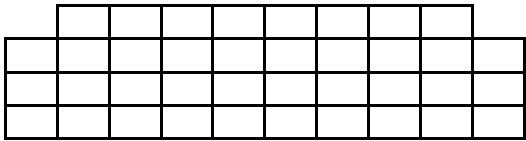
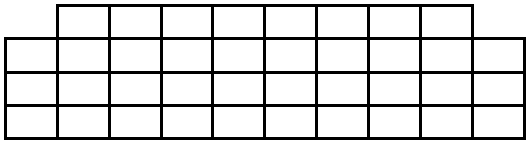
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 58
CHALLENGING STAGE

PARSEC 58
CHALLENGING STAGE



PARSEC 59
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 59
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 60
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 60
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 61
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 61

ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 62

PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 62
PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 63

CHALLENGING STAGE

PARSEC 63
CHALLENGING STAGE

PARSEC 64
(NO BLASTER HEAD)

12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 64
(NO BLASTER HEAD)

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 65
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 65
HYPER

11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 66
SIDEWINDER

10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 66
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 67
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 67
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

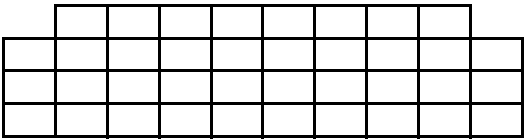
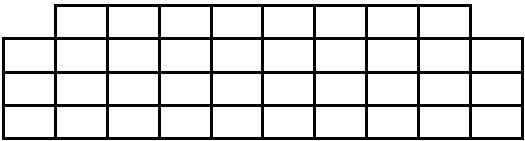
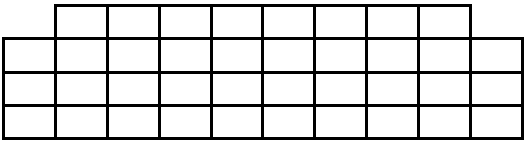
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

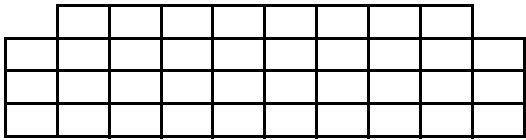
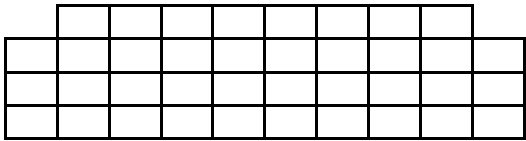
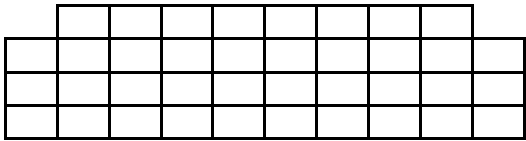
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 68
CHALLENGING STAGE

PARSEC 68
CHALLENGING STAGE



PARSEC 69
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 69
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 70
STARDUST

		16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 70
STARDUST

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 71
HYPER

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 71
HYPER

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--			
17	18	--	--	--	--	--	--	--	19	0		

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12	13	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--			
17	18	--	--	--	--	--	--	--	19	0		

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14	15	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--			
18	19	--	--	--	--	--	--	--	0	1		

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 72
PHALANX

--	--	--	--	--	--	14	15	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--			
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	--							
--	--	--	--	--	--	12	13	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--			
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	--							
--	--	--	--	--	--	15	16	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--			
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 72
PHALANX

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 73

CHALLENGING STAGE

PARSEC 73
CHALLENGING STAGE

PARSEC 74
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 74
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 75
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 75
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 76
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 76
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 77
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 77
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

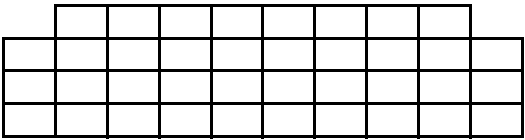
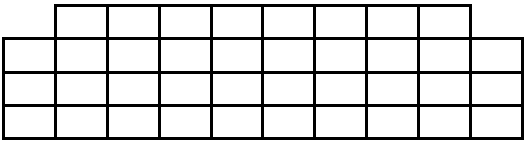
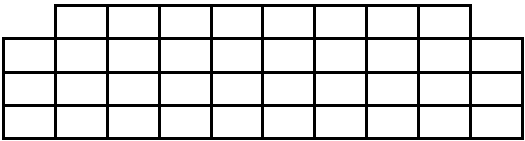
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--		
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

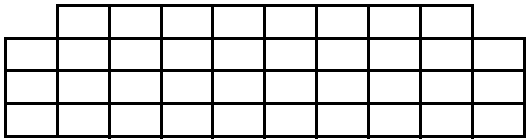
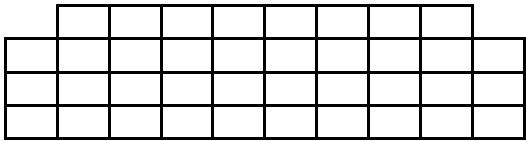
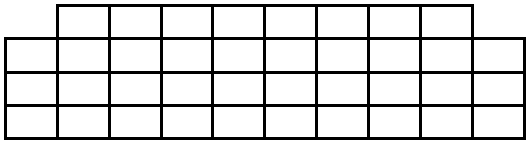
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 78
CHALLENGING STAGE

PARSEC 78
CHALLENGING STAGE



PARSEC 79
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 79
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 80
CYCLONE

2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 80
CYCLONE

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 81
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 81
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 82
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 82
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 83

CHALLENGING STAGE

PARSEC 83
CHALLENGING STAGE

PARSEC 84
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 84
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 85
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 85
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 86
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 86
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 87
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 87
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

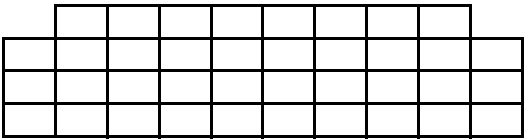
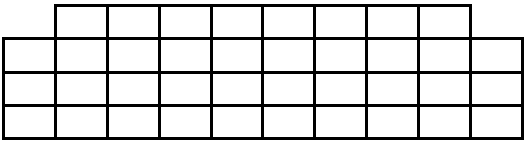
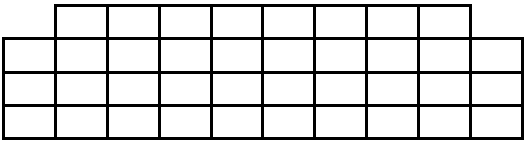
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

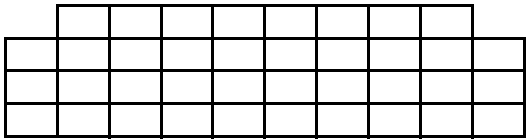
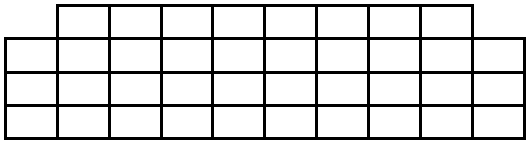
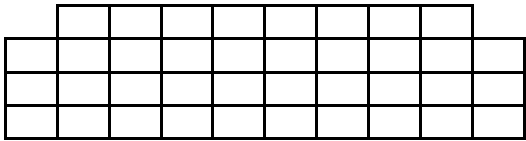
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 88
CHALLENGING STAGE

PARSEC 88
CHALLENGING STAGE



PARSEC 89
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 89
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 90
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 90
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 91
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 91
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 92
PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 92
PHALANX

		--	19	--	--	--	--	--		
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

			0							
15	16	17	18	19						
					10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	9		

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 93
CHALLENGING STAGE

PARSEC 93
CHALLENGING STAGE

PARSEC 94
(NO BLASTER HEAD)

12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 94
(NO BLASTER HEAD)

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 95
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 95
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 96
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 96
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 97
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 97
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

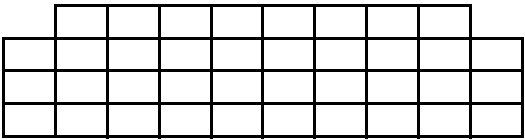
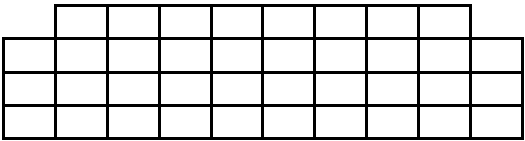
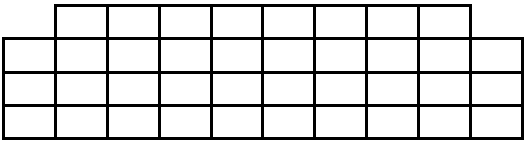
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

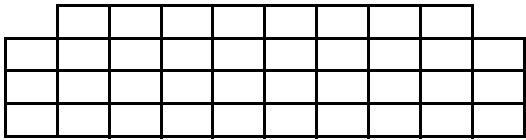
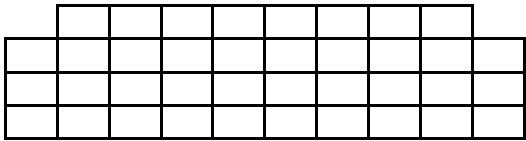
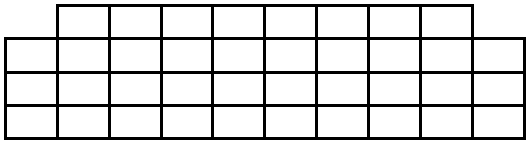
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 98
CHALLENGING STAGE

PARSEC 98
CHALLENGING STAGE



PARSEC 99
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 99
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 1(2)
STARDUST

		16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 1(2)
STARDUST

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 2(2)
HYPER

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 2(2)
HYPER

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	13	14	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	16	17	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	--	
18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	1	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 3(2)
PHALANX

--	--	--	--	--	14	15	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	12	13	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	15	16	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 3(2)
PHALANX

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 4(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 4(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 5(2)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 5(2)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 6(2)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 6(2)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 7(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 7(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 8(2)
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 8(2)
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

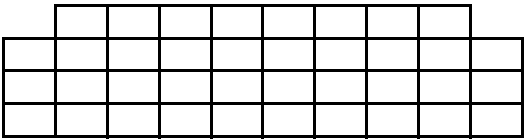
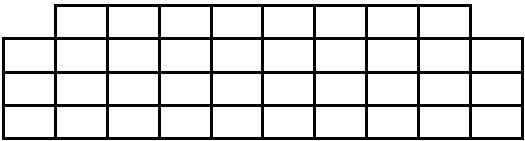
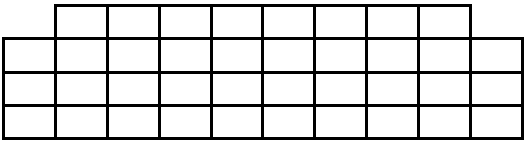
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

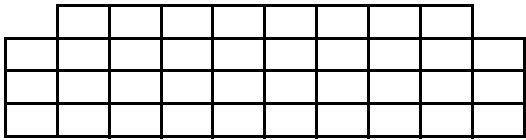
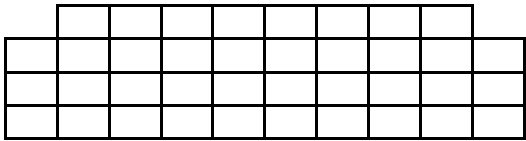
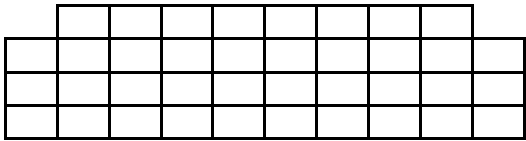
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 9(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 9(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 10(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 10(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 11(2)
CYCLONE

2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 11(2)
CYCLONE

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 12(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 12(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 13(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 13(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 14(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 14(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 15(2)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 15(2)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 16(2)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 16(2)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 17(2)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 17(2)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 18(2)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 18(2)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

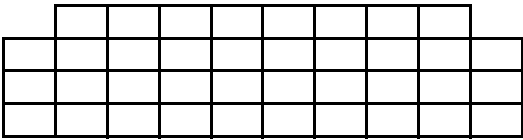
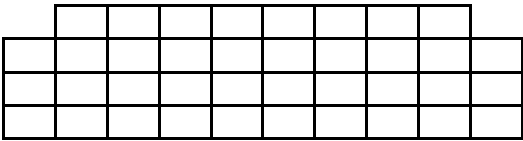
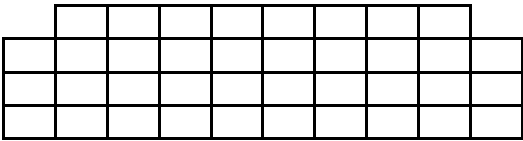
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

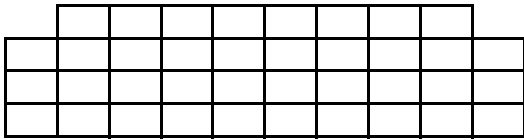
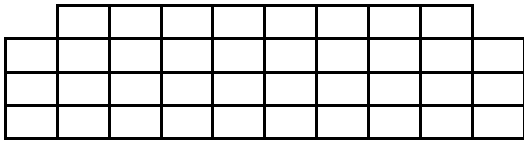
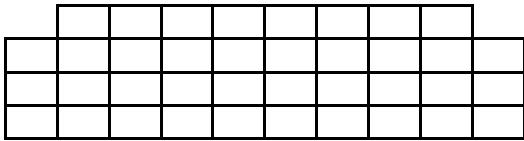
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 19(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 19(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 20(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 20(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 21(2)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 21(2)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 22(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

ELEPHANT + TRANSFORMATION

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PHALANX

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 23(2)
PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		0							
15	16	17	18	19					
					10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 24(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 24(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 25(2)
(NO BLASTER HEAD)

12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 25(2)
(NO BLASTER HEAD)

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 26(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 26(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 27(2)
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 27(2)
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 28(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 28(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

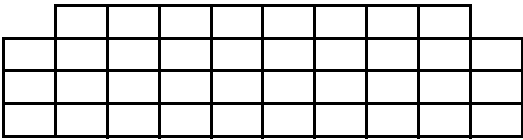
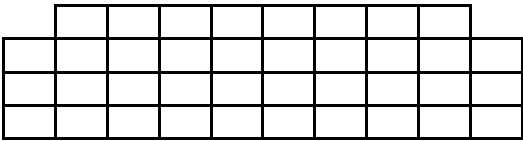
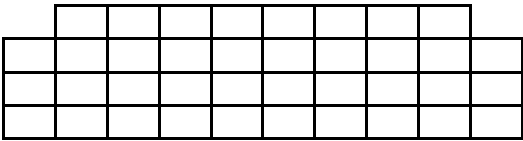
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

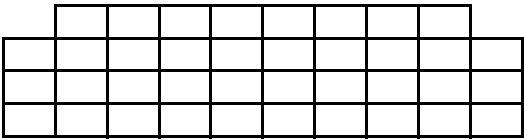
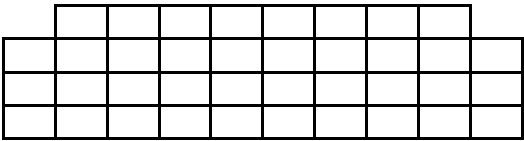
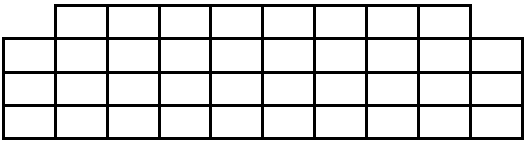
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 29(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 29(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 30(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 30(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 31(2)
STARDUST

		16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 31(2)
STARDUST

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 32(2)
HYPER

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 32(2)
HYPER

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

				13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12	13	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

				16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14	15	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	--	
18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	1	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 33(2)
PHALANX

				14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

				12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 33(2)
PHALANX

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 34(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 34(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 35(2)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 35(2)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 36(2)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 36(2)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 37(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 37(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 38(2)
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 38(2)
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

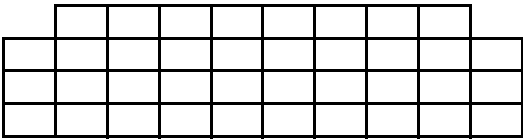
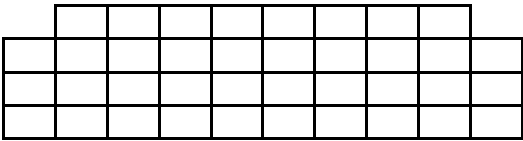
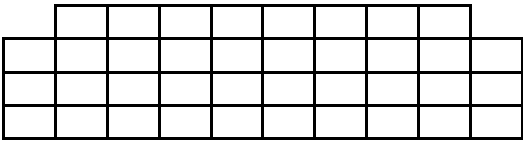
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--		
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

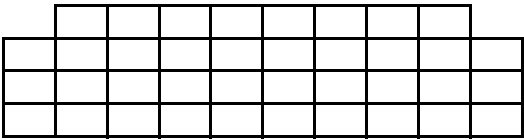
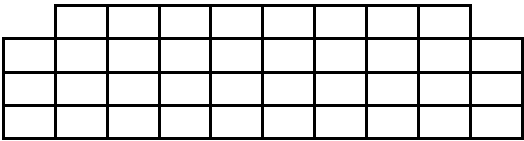
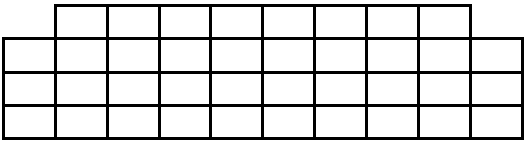
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 39(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 39(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 40(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 40(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 41(2)
CYCLONE

2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 41(2)
CYCLONE

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 42(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 42(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 43(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 43(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 44(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 44(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 45(2)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 45(2)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 46(2)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 46(2)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 47(2)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 47(2)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 48(2)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 48(2)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

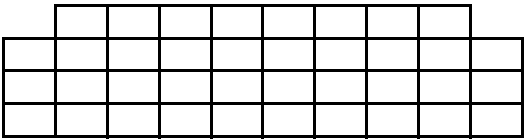
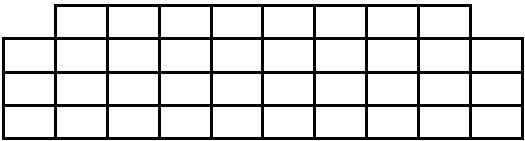
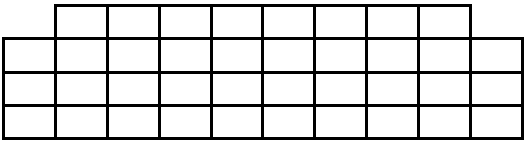
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

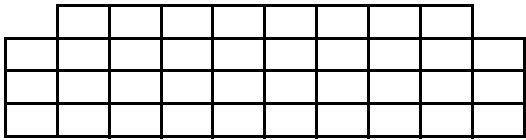
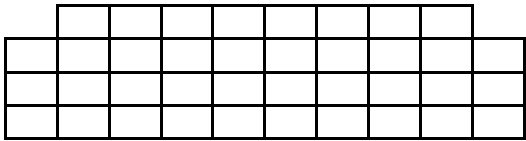
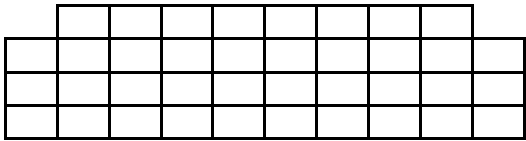
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 49(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 49(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 50(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 50(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 51(2)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 51(2)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 52(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 52(2)

ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 53(2)

PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 53(2)
PHALANX

		--	19	--	--	--	--	--		
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		0							
15	16	17	18	19					
					10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 54(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 54(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 55(2)
(NO BLASTER HEAD)

12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 55(2)
(NO BLASTER HEAD)

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 56(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 56(2)
HYPER

11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 57(2)
SIDEWINDER

10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 57(2)
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 58(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 58(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

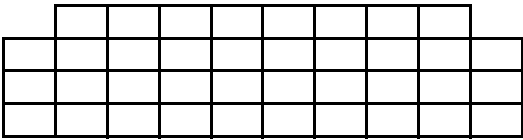
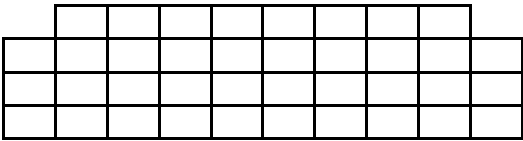
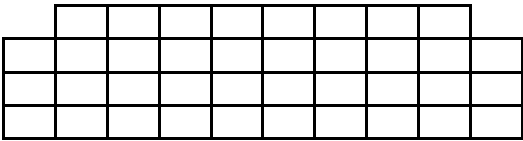
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

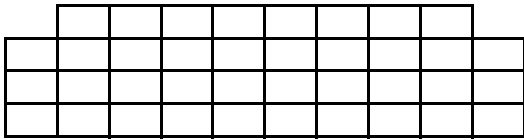
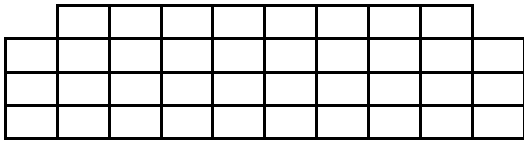
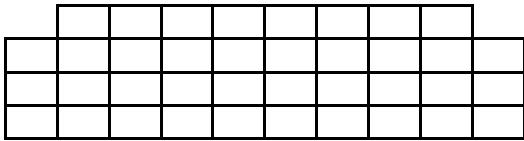
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 59(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 59(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 60(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 60(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 61(2)
STARDUST

		16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 61(2)
STARDUST

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 62(2)
HYPER

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 62(2)
HYPER

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--			
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	13	14	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--			
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	16	17	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--			
18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	1	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 63(2)
PHALANX

--	--	--	--	--	--	14	15	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--			
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	--	12	13	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--			
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	--	15	16	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--			
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 63(2)
PHALANX

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 64(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 64(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 65(2)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 65(2)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 66(2)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 66(2)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 67(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 67(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 68(2)
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 68(2)
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

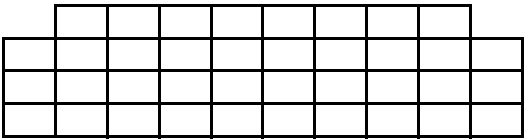
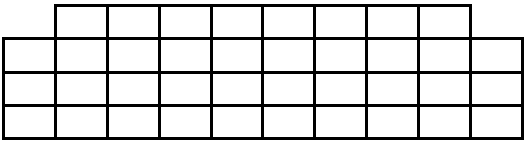
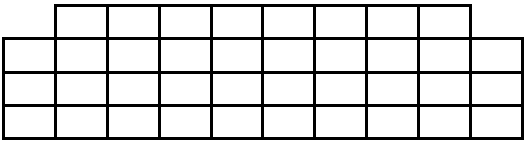
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

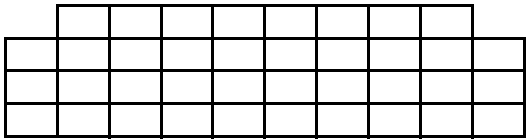
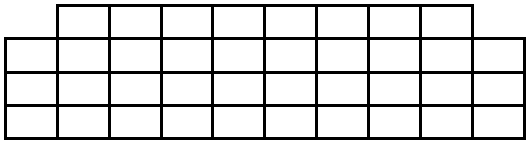
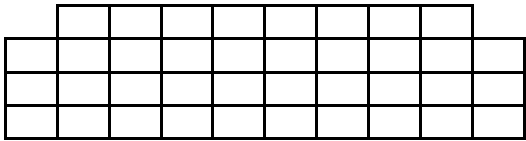
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 69(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 69(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 70(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 70(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 71(2)
CYCLONE

2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 71(2)
CYCLONE

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 72(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 72(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 73(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 73(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 74(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 74(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 75(2)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 75(2)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 76(2)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 76(2)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 77(2)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 77(2)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 78(2)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 78(2)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

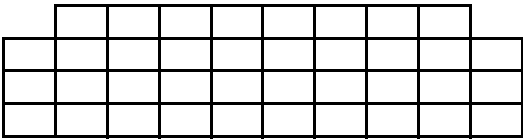
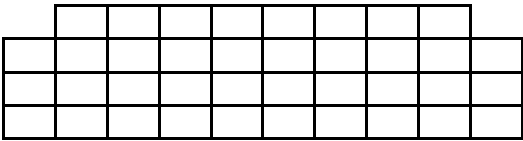
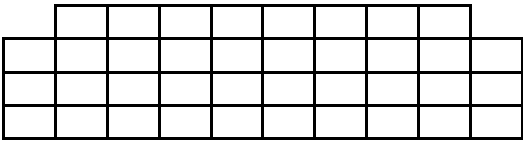
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

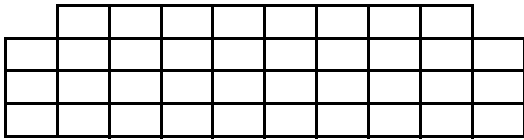
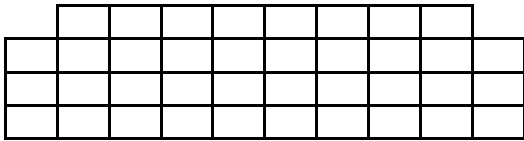
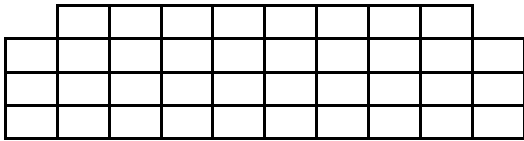
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 79(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 79(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 80(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 80(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 81(2)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 81(2)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 82(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 82(2)

ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 83(2)

PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 83(2)
PHALANX

		--	19	--	--	--	--	--		
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		0							
15	16	17	18	19					
					10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 84(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 84(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 85(2)
(NO BLASTER HEAD)

12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 85(2)
(NO BLASTER HEAD)

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 86(2)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 86(2)
HYPER

11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 87(2)
SIDEWINDER

10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 87(2)
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 88(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 88(2)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

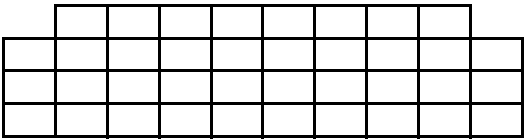
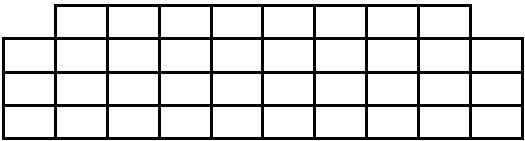
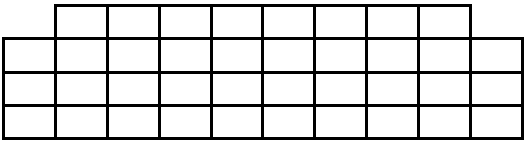
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

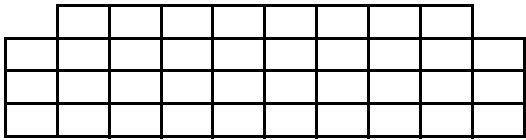
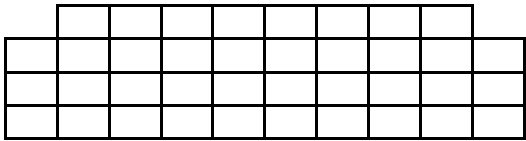
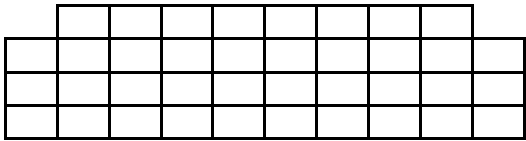
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 89(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 89(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 90(2)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 90(2)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 91(2)
STARDUST

		16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 91(2)
STARDUST

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 92(2)
HYPER

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 92(2)
HYPER

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12	13	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14	15	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	--	
18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	1	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 93(2)
PHALANX

--	--	--	--	--	--	14	15	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	--							
--	--	--	--	--	--	12	13	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	--							
--	--	--	--	--	--	15	16	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 93(2)
PHALANX

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 94(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 94(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 95(2)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 95(2)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 96(2)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 96(2)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 97(2)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 97(2)

ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 98(2)

PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 98(2)
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

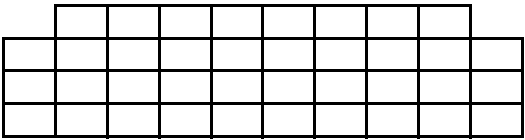
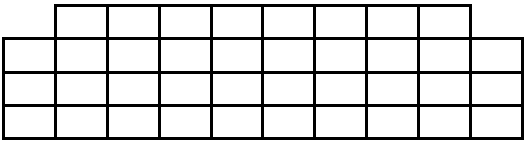
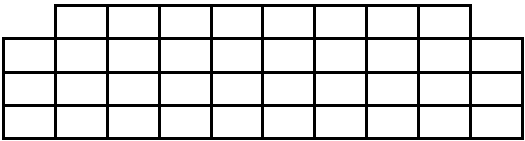
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--		
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

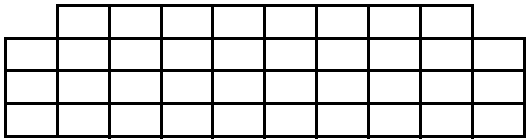
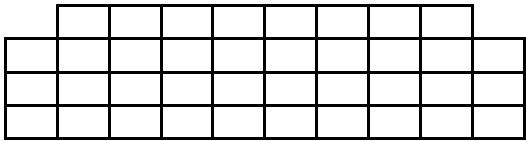
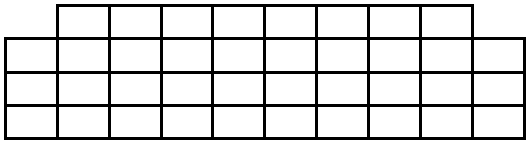
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 99(2)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 99(2)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 1(3)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 1(3)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 2(3)
CYCLONE

2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 2(3)
CYCLONE

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 3(3)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 3(3)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 4(3)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 4(3)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 5(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 5(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 6(3)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 6(3)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 7(3)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 7(3)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 8(3)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 8(3)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 9(3)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 9(3)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

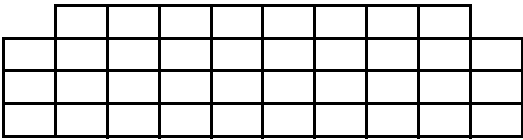
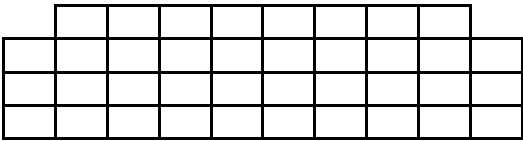
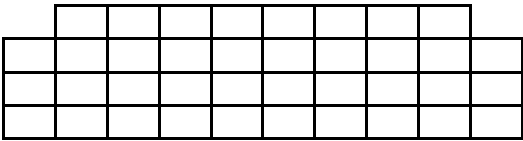
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--		
--	--	7	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

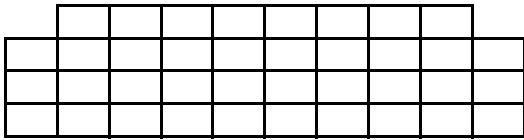
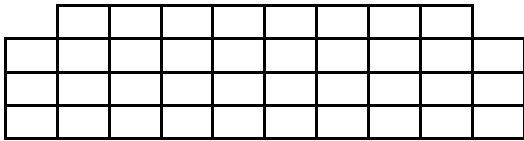
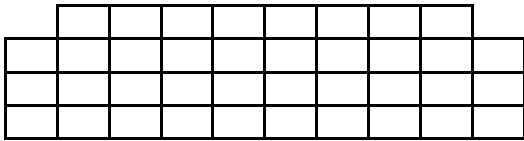
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 10(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 10(3)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 11(3)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 11(3)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 12(3)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 12(3)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 13(3)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 13(3)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 14(3)
PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 14(3)
PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		0							
15	16	17	18	19					
					10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 15(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 15(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 16(3)
(NO BLASTER HEAD)

12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 16(3)
(NO BLASTER HEAD)

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 17(3)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 17(3)
HYPER

11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 18(3)
SIDEWINDER

10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 18(3)
SIDEWINDER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 19(3)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 19(3)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

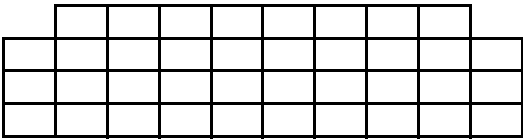
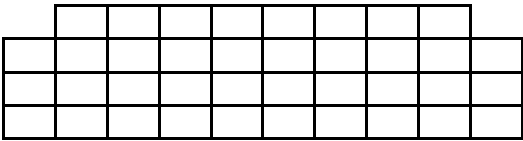
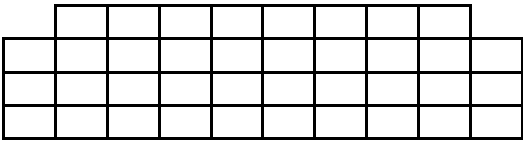
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

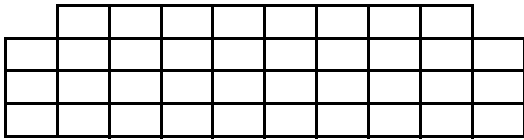
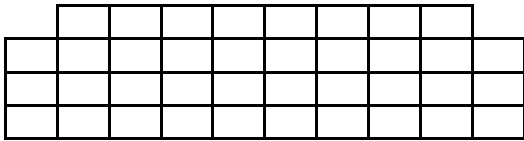
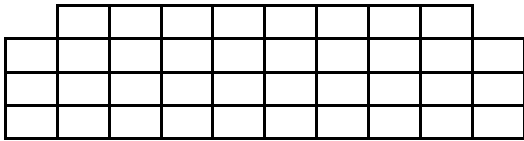
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 20(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 20(3)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 21(3)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 21(3)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 22(3)
STARDUST

		16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 22(3)
STARDUST

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 23(3)
HYPER

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 23(3)
HYPER

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	13	14	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	16	17	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	--	
18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	1	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 24(3)
PHALANX

--	--	--	--	--	14	15	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--								
--	--	--	--	--	--	12	13	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--								
--	--	--	--	--	--	15	16	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 24(3)
PHALANX

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 25(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 25(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 26(3)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 26(3)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 27(3)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 27(3)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 28(3)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 28(3)

ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 29(3)

PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 29(3)
PHALANX

	9	10	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--		
4	5	6	7	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--

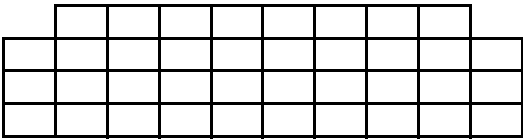
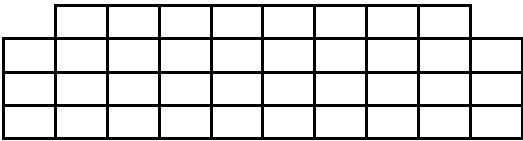
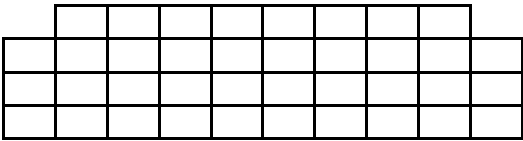
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--		
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--

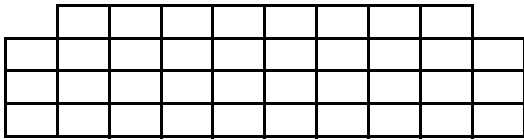
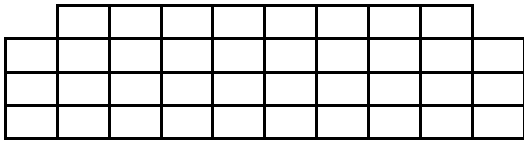
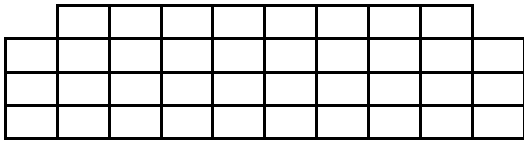
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 30(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 30(3)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 31(3)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 31(3)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 32(3)
CYCLONE

2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 32(3)
CYCLONE

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 33(3)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 33(3)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0
--	--	9	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1
--	--	10	11	12	13	14	15	16	17

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 34(3)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 34(3)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
19	0	1	2	3	4	5	6	7	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 35(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 35(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 36(3)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 36(3)
(NO BLASTER HEAD)

	8	--	--	--	--	--	--	--	
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	--	--	--	--	--	--	--	
--	18	19	0	1	2	3	4	5	6
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	--	--	--	--	--	--	--	
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 37(3)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 37(3)
HYPER

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	18	19	0	1	2	3	4	5
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 38(3)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 38(3)
STARDUST

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	4	5	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	18	19	0	1	2	3	4
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	7	8	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 39(3)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 39(3)
PHALANX

	5	6	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	18	19	0	1	2	3
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10

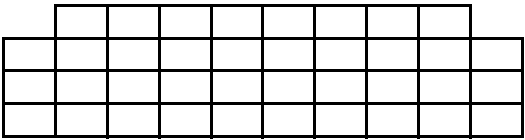
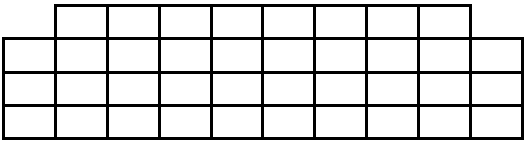
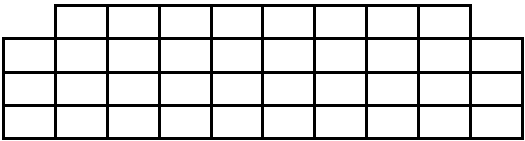
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	6	7	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11

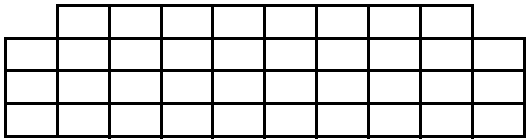
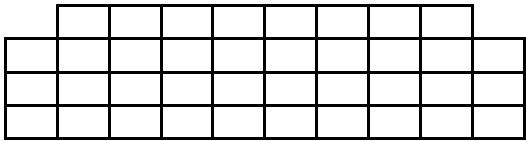
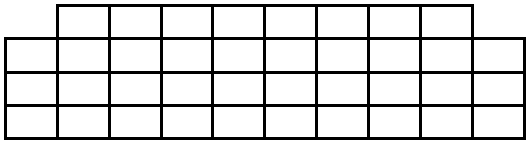
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 40(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 40(3)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 41(3)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 41(3)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 42(3)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 42(3)
(NO BLASTER HEAD)

	2	3	--	--	--	--	--	--	
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
17	--	--	--	--	--	--	18	19	0
--	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	5	6	7	8	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	3	4	--	--	--	--	--	--	
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2
--	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	9	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 43(3)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 43(3)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	19	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	0	1	--	--	--	--	--	--	
16	17	18	19	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 44(3)
PHALANX

	--	19	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	0	--	--	--	--	--	--	
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 44(3)
PHALANX

		--	19	--	--	--	--	--		
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	17	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	--	--	--	--	--
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

			0							
15	16	17	18	19						
					10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	9		

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 45(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 45(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 46(3)
(NO BLASTER HEAD)

12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 46(3)
(NO BLASTER HEAD)

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 47(3)
HYPER

	--	--	--	--	--	--	--	--	
11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 47(3)
HYPER

11	12	13	14	15	16	17	18	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

10	11	12	13	14	15	16	17	--	--
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

12	13	14	15	16	17	18	19	--	--
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 48(3)
SIDEWINDER

10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 48(3)
SIDEWINDER

10	11	12	13	14	15	16	17	18	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

9	10	11	12	13	14	15	16	17	--
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

11	12	13	14	15	16	17	18	19	--
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 49(3)
PHALANX

9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 49(3)
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	6	7	8	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	19	0	1	2	3	4

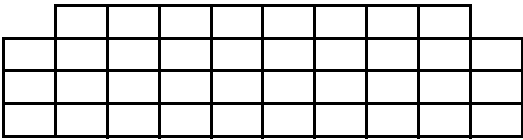
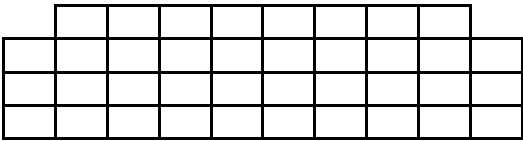
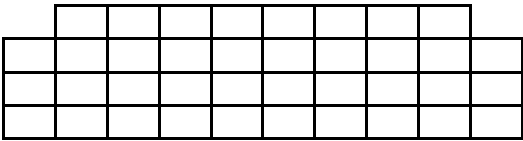
1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--		
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
6	7	8	9	--	--	--	--	--	--
--	--	--	--	0	1	2	3	4	5

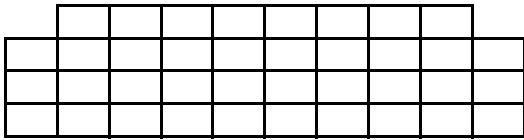
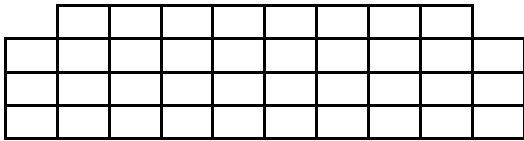
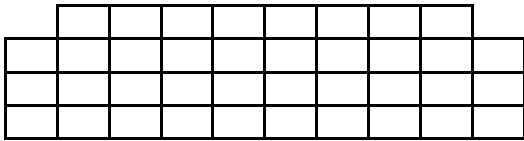
1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 50(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 50(3)
CHALLENGING STAGE



PARSEC 51(3)
REVERSE SCROLLING STAGE



PARSEC 51(3)
REVERSE SCROLLING STAGE

PARSEC 52(3)
STARDUST

		16	17	--	--	--	--	--	--
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

		14	15	--	--	--	--	--	--
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

		17	18	--	--	--	--	--	--
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 52(3)
STARDUST

	16	17	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	9	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	14	15	--	--	--	--	--		
--	--	--	8	9	10	11	12	13	14
2	3	4	5	6	7	8	--	--	--
18	--	--	--	--	--	--	19	0	1

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	17	18	--	--	--	--	--		
--	--	--	10	11	12	13	14	15	16
3	4	5	6	7	8	9	--	--	--
19	--	--	--	--	--	--	0	1	2

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 53(3)
HYPER

	15	16	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	8	9	10	11	12	13
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--
17	18	--	--	--	--	--	--	19	0

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	16	17	--	--	--	--	--		
--	--	--	--	10	11	12	13	14	15
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--
18	19	--	--	--	--	--	--	0	1

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 53(3)
HYPER

				15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12	13	14	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	13	14	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	--	
17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	0	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	16	17	--	--	--	--	--	
2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	--	
18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	1	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 54(3)
PHALANX

--	--	--	--	--	14	15	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	12	13	--	--	--	--	--	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--	--	--	
16	17	18	--	--	--	--	--	--	--	--	19	

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

--	--	--	--	--	15	16	--	--	--	--	--	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--	--	--	
17	18	19	--	--	--	--	--	--	--	--	0	

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 54(3)
PHALANX

	14	15	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	9	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	8	9	10	11	12
0	1	2	3	4	5	6	7	8	--
16	17	18	--	--	--	--	--	--	19

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	15	16	--	--	--	--	--	--	
--	--	--	--	--	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	--
17	18	19	--	--	--	--	--	--	0

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 55(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 55(3)
CHALLENGING STAGE

PARSEC 56(3)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 56(3)
(NO BLASTER HEAD)

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	--	--	--	--	--	--	9	10	11
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	10	11	--	--	--	--	--	--	
7	--	--	--	--	--	--	8	9	10
--	19	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	13	14	--	--	--	--	--	--	
9	--	--	--	--	--	--	10	11	12
--	0	1	2	3	4	5	6	7	8
15	16	17	18	19	--	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 57(3)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 57(3)
HYPER

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	--	--	--	--	--	--	9	10
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	9	10	--	--	--	--	--	--	
6	7	--	--	--	--	--	--	8	9
--	--	19	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	12	13	--	--	--	--	--	--	
8	9	--	--	--	--	--	--	10	11
--	--	0	1	2	3	4	5	6	7
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 58(3)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 58(3)
ELEPHANT + TRANSFORMATION

	10	11	--	--	--	--	--	--	
6	7	8	--	--	--	--	--	--	9
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	8	9	--	--	--	--	--	--	
5	6	7	--	--	--	--	--	--	8
--	--	--	19	0	1	2	3	4	5
12	13	14	15	16	17	18	--	--	--

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	11	12	--	--	--	--	--	--	
7	8	9	--	--	--	--	--	--	10
--	--	--	0	1	2	3	4	5	6
13	14	15	16	17	18	19	--	--	--

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

PARSEC 1
PHALANX

	--	--	--	--	--	--	--	--	
13	14	15	16	17	18	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
12	13	14	15	16	17	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	9	10	11	12
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8

1Pがプレイ中に、飛行中の敵を倒す時に使う。

	--	--	--	--	--	--	--	--	
14	15	16	17	18	19	--	--	--	--
--	--	--	--	--	--	10	11	12	13
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

1Pがプレイ中、敵に体当たりする時に使う。
または、2Pがプレイ中に使う。

【PARSEC 58(3)】の次は【PARSEC 1】に戻る。

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

1Pがプレイ中に、待機中の敵を倒す時に使う。
または、下2段の飛行中の敵を倒す時に使う。

[illegible]

点数	1000の桁									0,2,4,6,8									1,3,5,7,9															
	100の桁									0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9					
P	3巡目			2巡目			1巡目																											
ARSEC	45	15		84	54	24		93	63	33	1											C1	C2	C3	C4	C5	C6							
	46	16		85	55	25		94	64	34	2											C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7						
	47	17		86	56	26		95	65	35	3										C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8						
	48	18		87	57	27		96	66	36	4							C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9								
	49	19		88	58	28		97	67	37	5						C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C0								
	50	20		89	59	29		98	68	38	6						C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C0									
	51	21		90	60	30		99	69	39	7						C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C0										
	52	22		91	61	31	1		70	40	8						C4	C5	C6	C7	C8	C9	C0											
	53	23		92	62	32	2		71	41	9						C5	C6	C7	C8	C9	C0												
	54	24		93	63	33	3		72	42	10						C6	C7	C8	C9	C0													
	55	25		94	64	34	4		73	43	11						C7	C8	C9	C0														
	56	26		95	65	35	5		74	44	12					C1	C8	C9	C0															
	57	27		96	66	36	6		75	45	13					C1	C2	C9	C0															
	58	28		97	67	37	7		76	46	14					C1	C2	C3	C0															
		29		98	68	38	8		77	47	15					C1	C2	C3	C4															
		30		99	69	39	9		78	48	16					C1	C2	C3	C4	C5														
		31	1		70	40	10		79	49	17					C1	C2	C3	C4	C5	C6													
		32	2		71	41	11		80	50	18		C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7															
		33	3		72	42	12		81	51	19	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8															
		34	4		73	43	13		82	52	20	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9											C1				
		35	5		74	44	14		83	53	21	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C0										C1	C2				
	36	6		75	45	15		84	54	22	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C0											C2	C3					
	37	7		76	46	16		85	55	23	C5	C6	C7	C8	C9	C0												C3	C4					
	38	8		77	47	17		86	56	24	C6	C7	C8	C9	C0													C4	C5					
	39	9		78	48	18		87	57	25	C7	C8	C9	C0														C5	C6					
	40	10		79	49	19		88	58	26	C8	C9	C0															C6	C7					
	41	11		80	50	20		89	59	27	C9	C0																C7	C8					
	42	12		81	51	21		90	60	28	C0																	C1	C8	C9				
										29																		C1	C2	C9	C0			
										30																		C1	C2	C3	C0			
	43	13		82	52	22		91	61	31															C1	C2	C3	C4						
	44	14		83	53	23		92	62	32															C1	C2	C3	C4	C5					

1Pがプレイ中に、下から4段目の飛行中の敵を倒す時に使う。

[illegible]